Trabalho Prático 2

Sistemas Multimédia

Professor Artur Ferreira

Gonçalo Veloso – 41482

Rúben Taborda – 39134

2016/2017 – Semestre de Verão

LI41D – Grupo 18

Índice

[Introdução 3](#_Toc485651829)

[Resolução de Exercícios 4](#_Toc485651830)

[1. 4](#_Toc485651831)

[b) 4](#_Toc485651832)

[c) 4](#_Toc485651833)

[2. 4](#_Toc485651834)

[b) 4](#_Toc485651835)

[3. 4](#_Toc485651836)

[a) 4](#_Toc485651837)

[b) 4](#_Toc485651838)

[Conclusão 5](#_Toc485651839)

# Introdução

Este documento destina-se a relatar as metodologias usadas no desenvolvimento do segundo trabalho prático para a disciplina de Sistemas Multimédia. Não foram incluídos os ficheiros de texto, imagem, som, etc de modo a evitar dimensões elevadas na entrega do projecto. Tais recursos devem ser colocados na raíz do projecto de modo a obter os resultados desejados.

# Resolução de Exercícios

## 1.

### b)

### c)

## 2.

### b)

Os ficheiros escolhidos foram **‘squares.raw’** e **‘safe.raw’**. A última linha dos ficheiros codificados a partir destes dois ficheiros contém informação sobre a taxa de compressão:

**‘squares.raw’** : Original = 65536, Compressed = 3085, Ratio = 95.29266%

**‘safe.raw’** : Original = 55296, Compressed = 24217, Ratio = 56.20479%

## 3.

## a)

Dois ficheiros exemplares de **‘apostas.txt’** e **‘apostadores.txt’** têm tamanhos de 59 bytes e 1.029 bytes, respectivamente.

A tabela seguinte mostra o tamanho dos ficheiros após a conversão usando diferentes codificadores.

### b)

### 

# Conclusão